Le jeu du déclarant à la couleur

QUELQUES BASES

Les principes

À la couleur le déclarant doit compter les **perdantes de la main longue** (de base).

Pour chaque contrat il y a un nombre de **perdantes autorisées**: (exemple: 3 perdantes pour un contrat de manche en majeure).

Pour réaliser son contrat il est souvent nécessaire d'effacer des perdantes de la main longue Mais il faut garder en tête les risques pris en particulier de coupe ou surcoupe des adversaires... et pour cela l'un des éléments d'un plan de jeu bien construit est la minimisation des risques.

Les principes

Il y a trois (quatre) grandes tactiques pour **éliminer les perdantes**:

- Les couper de la main courte à atout
- Les défausser sur des levées à la couleur de la main courte
- Le maniement des honneurs (impasses)
- (Attendre les cadeaux adverses)

Pour la **minimisation des risques de coupe** et de surcoupe par la défense, une seule technique la réduction (partielle ou à zéro) du nombre d'atout adverse au travers de tours de débarras à atout.

Une fois la reprise de main effectuée par le déclarant il faut se poser la **question du nombre de tours de débarras**. Les freins sont doubles:

- Si la tactique choisie est la coupe de la main courte, attention à garder les atouts nécessaires de la main courte!
- Pour les autres stratégies attention à ne pas bruler des remontées indispensables avec la main courte

EXERCICE 1 Défausse sur longue du mort

Enchères			
S	E	N	O
1SA			
		2♥	-
2♠		4 SA	
5♣	-	5♦	-
5♠	-	6♠	-

♠	R	V	10	3	2
♥	D	7	3		
♦	R	8			
♣	A	D	V		

N

O **E**

S

♠	A	D			
♥	A	5			
♦	A	V	7	6	2
♣	8	7	6	4	

Entame: 8 ♠
pour Dame d' Est

Elimination préalable des atouts possible pour minimiser risque de coupes

Main de base Nord
perdantes (0+2+0+1) Soit 2 à effacer
Quelle stratégie choisir?

1. Couper de la main courte? Théoriquement possible à C mais suppose de perdre une levée à cœur et le retour pique rendrait impossible la coupe. à proscrire

2. Maniement d'honneur? Impasse à Trèfle indispensable même faite et réussie 2 fois n'élimine qu'une perdante impasse à K ou a cœur peut aussi amener une défausse ou la promotion de la dame C (stratégie gagnante à 25%) Il faut que les 2 maniements choisis

3. Affranchissement des K peut amener l'effacement de 2 perdantes gagne si répartition des K 3-3 ou dame seconde (36+ 43x1/3= 50%) nécessite garder comm par AC pour les K affranchis donc pas de tours de débarras

EXERCICE 2 double coupe

Enchères			
S	E	N	O
1 SA	2P	X	-
3 ♥		4♥	

Entame: Roi ♠

Enchère 2 P indique les P 6-2

Levées perdues 3:
P 1
C 0
K 0
T 2

♠	8	6		
♥	A	D	7	3
♦	R	8	6	4
♣	V	9	7	

N
E O
S

♠	A	5	4	
♥	R	V	9	8
♦	A	2		
♣	A	6	4	3

Prise de l'entame par Sud retour AT puis 3T pour R d'Est

Qui joue DP puis VP espérant surcoupe ou promouvoir un atout en O. Coupe de D (défausse K ouest)

retour VT pour D ouest qui repart atout pour 8 pour contre carrer double coupe

Sud peut alors couper son 6 T du 7 du mort ou As si défausse T au lieu de K

EXERCICE 3 (Maniement des honneurs)

Enchères			
S	E	N	O
1♥		1♠	-
1 SA	-	4♥	-

Entame: 7 K

♠	R	D	6	4
♥	R	6	4	
♦	A	V		
♣	10	6	5	3

N

E O

S

♠	A	9	7		
♥	D	8	7	5	2
♦	D	10	2		
♣	A	8			

Main de base Sud

Perdantes (0 +2?+1+1)

On doit prendre de l'As (l'entame sous le roi est très peu probable et on craint le retour T qui donnerait une autre perdante immédiate.

Comment manier les atouts pour n'en perdre qu'un?

Sans possibilité de faire une impasse au valet il faut trouver l'As second et partir du bon côté! pas d'annonce adverse pour nous aider …La règle qui minimise la chute éventuelle est de jouer vers l'honneur court (le Roi) puis le voyant non pris retour cœur en retenant la dame.

Après la perte de l'As et sans doute du RK on peut ramasser le dernier atout avant de tenter les P 3-3 pour défausser la perdante trèfle qui aurait pu donner plus 1